

A006 Grundlagen

Der rationale Teil des kreativen Prozesses, der die Grundlage für gutes Design ist, basiert auf grundlegenden Prinzipien, die wir in jedem guten Produkt aus Design, Architektur und Stadtplanung finden:

- die Form widerspiegelt die Funktion
- die Einfachheit
- die starke und erkennbare Idee
- der Respekt vor der Energie
- die Technologie.

Bei der Anwendung dieser Grundsätze ist das Konzept der Kohärenz zu beachten, d.h. ihre Anwendung muss so koordiniert werden, dass die Idee, auf der das Projekt beruht, bekräftigt und anerkannt werden kann.

DIE EINFACHHEIT

Das KISS (Keep It Simple Stupid) Prinzip ist bekannt und wird in verschiedenen Bereichen (vom Militär bis zum Marketing) zur Strategieentwicklung eingesetzt.

Das zentrale Konzept hinter diesem Prinzip ist, dass Qualitätsdesign zu Produkten führt, die so einfach wie möglich gestaltet und trotzdem intuitiv zu bedienen sind.

Einfachheit sollte ein strategisches Ziel jedes kreativen Prozesses sein.

TOUCHSCREEN-GERÄTE

Was ist einfacher und linearer als ein Touchscreen?

Geben Sie es einfach einem Kleinkind und das Kind beginnt, die versteckten Inhalte auf intuitive Weise zu erforschen. Wenn die Anwendungen auf intelligente Weise untersucht wurden, ist das Kind bereits nach kurzer Zeit in der Lage, sich im neuen digitalen Universum nach Belieben zu bewegen, sich mit den unterschiedlichsten Spielen zu beschäftigen, Bilder und Töne aufzurufen.

