

A001 TOE (theory of everything)

Se analizziamo la nostra vita quotidiana ci rendiamo conto che quanto ci circonda, tutto ciò in cui viviamo e ciò con cui viviamo, è stato costruito, pensato e risponde a precise esigenze o è la conseguenza di un'azione o di un pensiero, è il risultato di un progetto.

Le regole base per un buon progetto sono sorprendentemente le stesse che si tratti di una forchetta, di un edificio o di una città. Elementi apparentemente così diversi nella forma e nello scopo, di scala molto diversa, hanno in comune le regole che portano ad una loro corretta concezione.

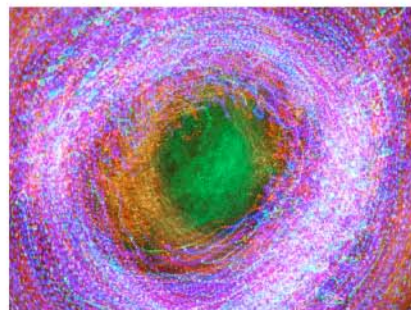
Come nella "Teoria del tutto" (dall'atomo all'infinito le forze, i sistemi, i meccanismi sono analoghi) così anche nella progettazione il pensiero guida alle diverse scale è sempre il medesimo. Non ha importanza la scala, la dimensione di quanto si progetta, ma la chiarezza del pensiero che sovrintende al progetto. Dall'infinitamente grande all'infinitamente piccolo i meccanismi e le regole che portano all'elaborazione di un progetto consono alle esigenze dell'uomo, corretto dal punto di vista formale etico e sociale sono gli stessi.



galassia - insieme di sistemi solari



sistema solare - insieme di atomi



atomo - insieme di particelle sub atomiche

BROCCOLI

Come i frattali, rappresentazioni geometriche elaborate tramite calcolatore di formule numeriche che hanno forme che si ripetono uguali a scale differenti, anche in natura troviamo elementi con queste caratteristiche. I broccoli hanno le stesse forme a cuspidi nella macro e micro scala.



macroscala



microscala